

Ariel Tonato

Ingeniero de software

Tungurahua, Ecuador | alexarieltonato@hotmail.com | +593988850126 | <https://github.com/ArielTonato>
<https://www.linkedin.com/in/ariel-tonato/> | <https://portafolio-ariel-tonato/>

Formación

Ingeniero de Software, Universidad Técnica de Ambato 2021 – 2025

Habilidades y Aptitudes

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Resiliencia
- Adaptabilidad
- Comunicación efectiva
- Pensamiento crítico

Cursos y Certificados

CURSO CSS - Flexbox, CSS Grid, SASS, CodeTeca (37 horas)	2022
Desarrollo de Aplicaciones Web con React, Universidad Técnica de Ambato (40 horas)	2022
Congreso CSEI 2023, Universidad Técnica de Ambato (50 horas)	2023
Desarrollo de Aplicaciones Web con Angular, Universidad Politecnica de Chimborazo (40 horas)	2023
Desarrollo de Aplicaciones Móviles con Flutter, Universidad Politecnica de Chimborazo (35 horas)	2024
Congreso CSEI 2024, Universidad Técnica de Ambato (50 horas)	2024

Habilidades Destacadas

- **Desarrollo Ágil:** Conocimiento de metodologías ágiles, especialmente Scrum, aplicando principios ágiles en proyectos universitarios.
- **Diseño de Software:** Capacidad para diseñar arquitecturas de software escalables y mantenibles, aplicando patrones de diseño y principios de ingeniería de software.
- **CI/CD:** Experiencia en la implementación y gestión de pipelines de Integración Continua (CI) y Entrega Continua (CD) para automatizar el ciclo de vida del desarrollo de software.
- **UX/UI:** Enfoque centrado en el usuario para diseñar interfaces intuitivas y atractivas, aplicando buenas prácticas de usabilidad y accesibilidad.
- **Integración de IA:** Experiencia incorporando soluciones de inteligencia artificial en aplicaciones web y móviles, mejorando funcionalidades como recomendaciones, automatización y análisis de datos.

Proyectos Destacados

Aplicaciones Móviles con React Native AppPet

- Una aplicación móvil construida con Expo y React Native que conecta a dueños de mascotas con posibles adoptantes. Esta plataforma proporciona una experiencia fluida para que los usuarios puedan explorar, publicar y adoptar mascotas, facilitando la comunicación entre las partes.
- Herramientas utilizadas: React Native, Expo.

Desarrollo de aplicaciones Web con Next e Inteligencia Artificial

TodoME IA

- TodoME es una aplicación web moderna de gestión de tareas que combina funcionalidades tradicionales con capacidades avanzadas de inteligencia artificial. Diseñada para optimizar tu productividad personal y profesional..
- Herramientas utilizadas: Next, OpenAI Api, Convex (Baas).

Desarrollo Web Con React

Junta de Agua

- Sistema web diseñado para la gestión integral de cobros de agua potable para la Junta de Agua de Santa Rosa. La aplicación permite administrar clientes, facturas, mediciones de consumo, sucursales y usuarios del sistema, ofreciendo una solución completa para la administración del servicio de agua potable. Proyecto
- Herramientas utilizadas: React, React Router.

Desarrollo de API 'S Robustas con NEST

APP Buses Back

- Sistema de reserva de pasajes de bus desarrollado con NestJS. El sistema permite a los usuarios realizar reservas de asientos y gestionar pagos para una cooperativa de transporte específica.
- Herramientas utilizadas: NestJS.

Tecnologías

Lenguajes: JavaScript, Dart, Java, SQL

Tecnologías: Astro, Flutter, NodeJS, Angular, React, Next, React Native (EXPO),Git, GitHub, Firebase, Spring, Nest, Docker